



## **TÉCNICO DE EQUIPAMIENTO Y SALVAMENTO AEROPORTUARIO: BOMBERO**

### **Requisitos:**

- Edad preferente entre 18 y 55 años.
- Estar en posesión del Título de BUP o Bachiller LOGSE, Técnico Especialista o Superior (FP II) o equivalente.
- Estar en posesión del permiso de conducir C+E (antes C2).

**Actividades que se desarrollan:** Intervenir en el salvamento de personal, extinción de incendios, accidente de la aeronave y en cualquier caso de emergencia, haciendo uso de los equipos y material disponible en el aeropuerto. Inspeccionar las instalaciones y los edificios de los aeropuertos en lo relativo a prevención y protección contra incendios. Inspeccionar el campo de vuelo, control de aves, vegetación y seguridad en la plataforma.

### **TEMARIO:**

- Nivel de protección.
- Sevicios Médicos y de Ambulancia.
- Características de los Agentes Extintores.
- Estaciones de Servicio de Extinción de Incendios.
- Procedimientos que deben seguirse durante las Operaciones de Salvamento y Extinción de Incendios de Aeronaves.
- Operaciones de Salvamento en parajes difíciles.
- Recubrimiento con espuma de las pistas como medida de protección en caso de aterrizaje de emergencia.
- Necesidades en cuanto a medios de comunicación.
- Indumentaria Protectora y Equipo Respiratorio.

**EXAMEN:** Pruebas selectivas:

**1ª Prueba teórica (eliminatória):** Consistirá en contestar un cuestionario de 64 preguntas tipo test, con respuesta alternativa, basadas en los contenidos del programa.

**2ª Prueba (eliminatória):** Consistirá en la realización de los siguientes ejercicios: Velocidad: Recorrer 100 metros en un máximo de 14 segundos. Resistencia: Recorrer 2.800 metros en un máximo de 12 minutos. Tropa de cuerda: 5 metros. Levantamiento de pesas: levantar cinco veces consecutivas un peso de 40 kgr. Dominadas: Realizar en 30 segundos el máximo de elevaciones consecutivas en una barra fija. Salto de altura: salta una altura de 0'90 metros. Natación: recorrer una distancia de 50 metros en un tiempo máximo de 50 segundos.

---