



Experto en Desarrollos . NET Framework 4

Experto en Desarrollos . NET Framework 4

Duración: 180 horas

Precio: consultar euros.

Modalidad: A distancia

Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licenciados/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadores/as sociales etc...

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

- Por el aula virtual, si su curso es on line
- Por e-mail
- Por teléfono

Medios y materiales docentes

- Temario desarrollado.
- Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.
- Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.



Titulación:

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por correo o mensajería la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Programa del curso:

PARTE 1. DESARROLLO DE INTERFACES DE INTERACCIÓN EN WINDOWS CON WPF 4 (WINDOWS PRESENTATION FOUNDATION)

TEMA 1. ¿QUÉ ES WINDOWS PRESENTATION FOUNDATION?

1. Introducción
2. Arquitectura de Windows Presentation Foundation
3. Capacidades
4. Bases de WPF
5. Subclass
6. Freezable Objects
7. Primer Ejemplo

TEMA 2. INTERFASES DE USUARIO Y APARIENCIA USANDO XAML

1. XAML
2. Lista de Controles XAML
3. Apariencia y Estilos
4. Compartición de Recursos Lógicos
5. Cambiar la apariencia de los controles usando Plantillas
6. Triggers o Disparadores
7. Animaciones

TEMA 3. ACCESO A DATOS. EL OBJETO BINDING

1. Introducción
2. La Clase Binding
3. Conversión y Validación de Datos
4. Enlace a colecciones de objetos
5. Vistas de colecciones
6. Interfaces de usuario y plantillas de datos

TEMA 4. CREACIÓN DE CONTROLES

1. Introducción
2. Creación de Controles
3. Insertar control WPF a Windows Form

TEMA 5. GRÁFICOS Y ANIMADORES EN WPF 4

1. Introducción
2. El Objeto Shape
3. El Objeto Geometries
4. El Objeto Pen
5. Tipos de Transformaciones
6. Animaciones

TEMA 6. DOCUMENTOS EN WPF 4

1. Introducción
2. FlowDocument y FixedDocument
3. Empaquetado de Documentos
4. XPS

PARTE 2. DESARROLLO DE APLICACIONES ORIENTADAS A SERVICIOS CON WCF 4 (WINDOWS COMMUNICATION FOUNDATION)

TEMA 1. SERVICIOS WCF

1. Introducción
2. Un primer Ejemplo: Las Líneas Aéreas
3. Hospedando el Servicio
4. Consumiendo el Servicio
5. Hospedando el Servicio WCF en una aplicación WinForms
6. Hospedando el Servicio WCF en un servicio Windows
7. WCF Host y Client en Visual Studio 2010

TEMA 2. CONFIGURACIÓN EXTERNA

1. Introducción
2. Ficheros de Configuración
3. Service Configuration Utility
4. Usando Ficheros de configuración para hospedar servicios

TEMA 3. CONTRATOS

1. Introducción
2. Contrato de Datos
3. Tipos Definidos por el Usuario
4. Serialización en WCF

TEMA 4. BINDINGS & BEHAVIORS

1. Introducción
2. Bindings Predefinidos
3. Trabajando con Bindings
4. Configurando Bindings

5. WS-Policy y la configuración
6. Definiendo el comportamiento

TEMA 5. EXCEPCIONES

1. Introducción
2. La propagación de errores
3. Propagación de Excepciones

TEMA 6. GESTIÓN DE ESTADO

1. Introducción
2. HTTP: El Protocolo sin Estado
3. Modelos de Instanciación
4. Control de Estado con WCF
5. Sesiones
6. Sesiones y Modelos de Instanciación
7. Control de Concurrencia

TEMA 7. TRANSACCIONES

1. Introducción
2. Transacciones Distribuidas
3. Transacciones en WCF
4. Transaction Scope
5. Muchos Atributos
6. Transacciones e Instanciación
7. Interoperabilidad y Transacciones
8. Protocolo de Transacción

TEMA 8. SEGURIDAD

1. Introducción
2. Seguridad WCF

PARTE 3. DESARROLLO DE FLUJOS DE TRABAJO CON WW4 (WINDOWS WORKFLOW FOUNDATION)

TEMA 1. INTRODUCCIÓN A WWF 4

1. Introducción
2. ¿Por qué Windows Workflow Foundation?
3. Arquitectura de Windows Workflow Foundation

TEMA 2. ACTIVIDADES DE PROCESO

1. Introducción
2. Manejando el flujo de excepciones en una actividad Sequence

TEMA 3. ACTIVIDADES DE CONTROL DE FLUJO

1. Introducción
2. Actividades de Control de Flujo

TEMA 4. ACTIVIDADES PARA MODELAR COMUNICACIONES

1. Introducción
2. Servicio de Intercambio de Datos
3. Correlation Parameters
4. Seguridad
5. WWF y los Servicios Web
6. Exposición de un flujo como servicio web

TEMA 5. SERVICIOS DE WWF 4 (I)

1. Introducción
2. WorkflowLoaderService
3. WorkflowSchedulerServices
4. WorkflowPersistenceService

TEMA 6. SERVICIOS DE WWF 4 (II)

1. TrackingService
2. WorkflowRuleEngine