



## **Pruebas de funcionalidades y optimización de páginas web (UF1306)**

## Pruebas de funcionalidades y optimización de páginas web (UF1306)

**Duración:** 90 horas

**Precio:** consultar euros.

**Modalidad:** e-learning

### Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

## Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licenciados/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadores/as sociales etc...

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

- Por el aula virtual, si su curso es on line
- Por e-mail
- Por teléfono

## Medios y materiales docentes

-Temario desarrollado.

-Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.

-Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.



## Titulación:

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por correo o mensajería la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

## Programa del curso:

### UNIDAD DIDÁCTICA 1. Validaciones de datos en páginas web

#### 1.1. Funciones de validación.

##### 1.1.1. Descripción de las funciones.

##### 1.1.2. Utilidad de las funciones.

##### 1.1.3. Implementación de las funciones.

##### 1.1.4. Validaciones alfabéticas, numéricas y de fecha.

##### 1.1.5. Definición de validaciones.

##### 1.1.6. Código de validación.

##### 1.1.7. Ejecución del código de validación.

#### 1.2. Verificar formularios.

##### 1.2.1. Identificación de datos.

##### 1.2.2. Implementación del código de verificación.

##### 1.2.3. Comprobación de los datos introducidos por el usuario.

### UNIDAD DIDÁCTICA 2. Efectos especiales en páginas web

#### 2.1. Trabajar con imágenes: imágenes de sustitución e imágenes múltiples.

##### 2.1.1. Selección de imágenes.

##### 2.1.2. Optimización de imágenes.

##### 2.1.3. Implementación de código con varias imágenes.

#### 2.2. Trabajar con textos: efectos estéticos y de movimiento.

##### 2.2.1. Creación de textos mejorados y con movimiento.

##### 2.2.2. Implementación de efectos.

##### 2.2.3. Adecuación de los efectos a la página web.

#### 2.3. Trabajar con marcos.

##### 2.3.1. Dónde utilizar los marcos.

2.3.2. Limitaciones de los marcos.

2.3.3. Alternativas a los marcos.

2.4. Trabajar con ventanas.

2.4.1. Creación de varias ventanas.

2.4.2. Interactividad entre varias ventanas.

2.5. Otros efectos.

2.5.1. Efectos con HTML.

2.5.2. Efectos con CSS.

2.5.3. Efectos con capas.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. Pruebas y verificación en páginas web

3.1. Técnicas de verificación.

3.1.1. Fundamentales.

3.1.2. Técnicas HTML.

3.1.3. Técnicas CSS.

3.2. Herramientas de depuración para distintos navegadores.

3.2.1. Utilidades para HTML.

3.2.2. Utilidades para javascripts.

3.2.3. Utilidades para CSS.

3.2.4. Utilidades para DOM.

3.3. Verificación de la compatibilidad de scripts.

3.3.1. Parámetros para distintos navegadores.

3.3.2. Creación de código alternativo para diversos navegadores