

Adobe Flash CS5 Básico

Adobe Flash CS5 Básico

Duración: 30 horas

Precio: 220 euros.

Modalidad: e-learning

Objetivos:

Familiarizarse con la aplicación y su entorno de trabajo. - Aprender a crear nuevos documentos flash. - Configurar un documento para comenzar a trabajar en un nuevo proyecto. - Introducir y conocer las principales herramientas de creación. - Introducción a la creación de símbolos, botones y movieclips. - Animaciones, características y propiedades relacionadas. - Importación de imágenes, sonido, y gestión de la biblioteca. - Importación de video, y componente FLV playback. - Diferentes destinos de publicación.

Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

© icaformación2026

Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licencidos/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadodores/as sociales etc…

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

-Por el aula virtual, si su curso es on line
-Por e-mail
-Por teléfono

Medios y materiales docentes

-Temario desarrollado.

-Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.

-Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.



© icaformación2026

Titulación:

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por correo o mensajería la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Programa del curso:

UNIDAD 1 - INTRODUCCIÓN
- Primeros pasos con Adobe FLASH CS5
- El Área de trabajo
- Paneles, pestañas, ventanas principales

UNIDAD 2 - LOS DOCUMENTOS
- Creación de un documento
- Modificación el tamaño de un documento y formatos
- Guardar un documento
- Extensiones y plugin Flash Player

UNIDAD 3 - HERRAMIENTAS PRINCIPALES DE CREACIÓN
- Introducción
- Línea
- Lazo
- Formas geométricas
- Lápiz
- Pincel
- Borrador

UNIDAD 4 - HERRAMIENTAS DE TRAZADO Y CURVAS BEZIER
- Herramientas de trazado y curvas Bezier
- La pluma

UNIDAD 5 - SELECCIÓN Y TRANSFORMACIÓN
- Herramientas de Selección y subselección
- Transformación

UNIDAD 6 - MANIPULACIÓN DE COLOR Y RELLENO
- Herramientas de color y relleno
- Bote de tinta
- Cubo de pintura
- Cuentagotas

© icaformación2026

UNIDAD 7 - HERRAMIENTAS DE TEXTO
- Herramientas de texto
- Suavizados
- Dinámicos

UNIDAD 8 - LOS SÍMBOLOS
- Símbolos
- Botones
- Clip de película
- Anidaciones

UNIDAD 9 - LAS ANIMACIONES
- Animación de elementos
- Línea de tiempo
- Capas y propiedades de capa
- Frame velocidad
- Escenas
- Aceleraciones
- Huesos y cinemática inversa

UNIDAD 10 - LA BIBLIOTECA
- Importar imágenes
- Importar sonido
- La biblioteca

UNIDAD 11 - IMPORTAR VÍDEOS
- Importar vídeo
- Componente FLVPlayback

UNIDAD 12 - PUBLICACIÓN DE UN DOCUMENTO
- Publicación de documento
- Flash para web
- Flash para PC
- Flash para MAC

UNIDAD 13 - LENGUAJA ACTIONSCRIPT
- Introducción básica a lenguaje Action Script
- Diferentes versiones AS2- AS3

© icaformación2026