

EVENTOS, ACTIVIDADES Y JUEGOS PARA ANIMACIÓN FÍSICO-DEPORTIVA Y RECREATIVA

EVENTOS, ACTIVIDADES Y JUEGOS PARA ANIMACIÓN FÍSICO-DEPORTIVA Y RECREATIVA

Duración: 60 horas

Precio: consultar euros.

Modalidad: e-learning

Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

© icaformación2026

Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licencidos/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadodores/as sociales etc…

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

-Por el aula virtual, si su curso es on line
-Por e-mail
-Por teléfono

Medios y materiales docentes

-Temario desarrollado.

-Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.

-Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.



© icaformación2026

Titulación:

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por correo o mensajería la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Programa del curso:

ORGANIZAR Y GESTIONAR EVENTOS, ACTIVIDADES Y JUEGOS PARA ANIMACIÓN FÍSICO-DEPORTIVA Y RECREATIVA 1 Organización de actividades físico-deportivas y recreativas de animación 1.1 Interpretación de los elementos programáticos 1.2 Características y expectativas de los usuarios 1.3 Estrategias para la creación de un clima de trabajo 1.4 Criterios para la propuesta de actividades alternativas 2 Colectivos especiales 2.1 Autonomía personal 2.2 Características y necesidades básicas 2.3 Técnicas de comunicación 3 Espacios abiertos, instalaciones y recursos materiales en animación 3.1 Disponibilidad de los recursos, espacios e instalaciones 3.2 Uso y aplicación de los recursos materiales en animación 3.3 Mantenimiento preventivo 3.4 Mantenimiento correctivo 3.5 Cuestionario: cuestionario de evaluación DIRIGIR Y DINAMIZAR EVENTOS, ACTIVIDADES Y JUEGOS PARA ANIMACIÓN FÍSICO-DEPORTIVA Y RECREATIVA 1 Los juegos en la programación de actividades de animación 1.1 El juego como soporte básico 1.2 Juegos y actividades físico-deportivas y recreativas 1.3 Desarrollo personal y social a través de juegos y actividades 1.4 Clasificación de los juegos 2 El proceso de comunicación en las actividades físico-deportivas 2.1 Necesidades personales y sociales en la animación 2.2 Elementos de la comunicación 2.3 Estrategias y técnicas para fomentar y facilitar la comunicación 2.4 Procesos de comunicación en situaciones de reclamación 3 La participación activa en los juegos y actividades 3.1 Desarrollo evolutivo 3.2 Sociología del ocio y la actividad físico-deportiva y recreativa 3.3 Estrategias y pautas para favorecer la participación 3.4 Características psicoafectivas 3.5 Imagen y talante del animador 4 Dirección y dinamización de sesiones de juegos y actividades 4.1 Estrategias metodológicas específicas y adaptadas 4.2 Dinámica de grupos en animación físico-deportiva y recreativa 5 Evaluación y control en actividades físico-deportivas de animación 5.1 Técnicas e instrumentos para la evaluación 5.2 Aplicación de instrumentos específicos de evaluación 5.3 Cuestionarios de entrevista para la valoración inicial 5.4 La observación como técnica básica de evaluación 5.5 Normativa vigente de protección de datos 6 Seguridad y prevención en actividades físico-deportivas 6.1 Medidas de prevención de riesgos 6.2 Cuestionario: cuestionario de evaluación 6.3 Cuestionario: cuestionario de evaluación

© icaformación2026