

SISTEMAS OPERATIVOS

SISTEMAS OPERATIVOS

Duración: 60 horas

Precio: consultar euros.

Modalidad: e-learning

Objetivos:

Descripción: Aprender a administrar una base de datos. Aprender a diseñar base de datos. Aprender el estándar SQL para realizar consultas. Fundamentación: Actualmente, y debido al desarrollo tecnológico de campos como la informática y la electrónica, la mayoría de las bases de datos de las empresas están en formato digital, y por ende se ha desarrollado y se ofrece un amplio rango de soluciones al problema del almacenamiento de datos. Uno de los motivos por el que estas bases de datos son tan populares es porque basándose en un diseño relacional adecuado, pueden llegar a gestionar grandes cantidades de datos.

Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

© icaformación2026

Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licencidos/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadodores/as sociales etc…

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

-Por el aula virtual, si su curso es on line
-Por e-mail
-Por teléfono

Medios y materiales docentes

-Temario desarrollado.

-Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.

-Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.



© icaformación2026

Titulación:

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por correo o mensajería la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Programa del curso:

TEMA 1. WINDOWS: ADMINISTRACION DE SERVICIOS DE DIRECTORIO
1. INTRODUCCIÓN
2. WINDOWS SERVER ®
3. CONFIGURACIÓN INICIAL DE WINDOWS SERVER 2008 ®
   3.1. CAMBIAR EL NOMBRE AL SERVIDOR
   3.2. ASIGNAR UNA IP ESTÁTICA AL SERVIDOR
   3.3. INSTALACIÓN DEL ACTIVE DIRECTOR Y DOMAIN SERVICE (AD DS) Y DNS
   3.4. CREACIÓN DE USUARIOS
   3.5. CREACIÓN DE UN GRUPO
   3.6. INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DEL DHCP
   3.7. CONFIGURACIÓN DEL CLIENTE: NOMBRE DE EQUIPO Y DIRECCIÓN IP

TEMA 2. LINUX: ADMINISTRACIÓN BÁSICA. SOFTWARE LIBRE
1. INTRODUCCIÓN
2. INSTALACIÓN DE UBUNTU
3. INTERFAZ GRÁFICA DE UBUNTU
   3.1. FONDO DE ESCRITORIO.
   3.2. BARRA DE MENÚS O PANEL SUPERIOR.
   3.3. BARRA DE LANZADORES O LAUNCHER.
   3.4. EL TABLERO O DASH.
   3.5. ESCRITORIOS VIRTUALES
4. DIRECTORIOS Y SISTEMAS DE ARCHIVOS
5. INSTALACIÓN DE APLICACIONES. SOFTWARE LIBRE.
   5.1. APLICACIONES EMPAQUETADAS.
   5.2. CENTRO DE SOFTWARE DE UBUNTU
   5.3. GESTOR DE PAQUETES SYNAPTIC
   5.4. GESTIÓN DE PAQUETES MEDIANTE LÍNEA DE COMANDOS.
   5.5. INSTALACIÓN DE UN SOLO ARCHIVO DE PAQUETE.

TEMA 3. SERVIDORES LOCALES: IMPRESIÓN, FICHEROS, BBDD Y MULTIMEDIA
1. INTRODUCCIÓN
2. INSTALACIÓN DE UN SERVIDOR DE IMPRESIÓN.
   2.1. INSTALACIÓN DE CUPS

© icaformación2026

- 2.2. CONFIGURACIÓN DE CUPS
- 2.3. AÑADIENDO UNA IMPRESORA AL SERVIDOR CUPS
- 2.4. INSTALANDO LA IMPRESORA EN UN CLIENTE

3. INSTALACIÓN DE UN SERVIDOR DE BBDD
   - 3.1. INSTALACIÓN DE MYSQL
   - 3.2. ARRANCAR EL ENTORNO MYSQL
4. INSTALACIÓN DE UN SERVIDOR DE FICHEROS
   - 4.1. INSTALACIÓN DE SAMBA
   - 4.2. ACCESO AL SERVIDOR DE FICHEROS
5. INSTALACIÓN DE UN SERVIDOR MULTIMEDIA
   - 5.1. INSTALACIÓN DE DLNA
   - 5.2. ACCESO AL SERVIDOR MULTIMEDIA

TEMA 4. SERVIDORES EN RED: CORREO, FTP, WEB

1. INTRODUCCIÓN
2. INSTALACIÓN DE UN SERVIDOR DE CORREO ELECTRÓNICO.
   - 2.1. NOMBRE DE DOMINIO
   - 2.2. INSTALAR EL SERVICIO DE CORREO
3. INSTALACIÓN DE UN SERVIDOR WEB.
   - 3.1. INSTALACIÓN DEL SERVICIO Y APERTURA DE PUERTOS EN EL ROUTER
   - 3.2. CONFIGURACIÓN DE IIS
4. INSTALACIÓN DE UN SERVIDOR FTP
   - 4.1. INSTALACIÓN DEL CLIENTE FTP

TEMA 5. LENGUAJES DE SCRIPTING (VB, BATS, BASH EN LINUX)

1. INTRODUCCIÓN
2. VB SCRIPT
   - 2.1. CONSIDERACIONES PREVIAS
   - 2.2. TIPOS DE DATOS
   - 2.3. OPERADORES
   - 2.4. ESTRUCTURAS DE CONTROL
     - 2.4.1. IF (CONDICIONAL)
     - 2.4.2. CASE (CONDICIONAL)
     - 2.4.3. FOR (BUCLE)
     - 2.4.4. FOR EACH (BUCLE)
     - 2.4.5. WHILE (BUCLE)
     - 2.4.6. DO (BUCLE)
3. BATS
   - 3.1. CONSIDERACIONES PREVIAS
   - 3.2. COMANDOS BÁSICOS I
   - 3.3. COMANDOS BÁSICOS II
   - 3.4. DECLARACIÓN DE TIPOS Y VARIABLES
   - 3.5. ESTRUCTURAS DE CONTROL
     - 3.5.1. IF (CONDICIONAL)
     - 3.5.2. BUCLES
   - 3.6. USO DE ARCHIVOS
4. BASH
   - 4.1. ESTRUCTURA DE UN SCRIPT
   - 4.2. VARIABLES EN SHELL
   - 4.3. COMANDOS BÁSICOS
   - 4.4. ESTRUCTURAS DE CONTROL
     - 4.4.1. IF (CONDICIONAL)
   - 4.4.2. WHILE (BUCLE)
   - 4.4.3. FOR (BUCLE)
   - 4.4.4. UNTIL (BUCLE)
   - 4.4.5. SELECT (BUCLE)

© icaformación2026

© icaformación2026