



Eventos, competiciones recreativas, actividades y juegos de animación físico-deportiva y recreativa para usuarios con discapacidad intelectual

Eventos, competiciones recreativas, actividades y juegos de animación físico-deportiva y recreativa para usuarios con discapacidad intelectual

Duración: 60 horas

Precio: consultar euros.

Modalidad: e-learning

Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licenciados/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadores/as sociales etc...

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

- Por el aula virtual, si su curso es on line
- Por e-mail
- Por teléfono

Medios y materiales docentes

-Temario desarrollado.

-Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.

-Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.



Titulación:

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por correo o mensajería la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Programa del curso:

OBJETIVOS DEL CURSO

Concretar, dirigir y dinamizar actividades, juegos y deportes con y sin adaptaciones y colaborar en competiciones recreativas y eventos físicodeportivos y recreativos para usuarios con discapacidad intelectual.

INDICE

Concretar y gestionar eventos, actividades y juegos de animación físicodeportiva y recreativa para personas con discapacidad intelectual

1 Usuarios con discapacidad intelectual

- 1.1 Clasificación de la discapacidad intelectual
- 1.2 Clasificación internacional del funcionamiento, la discapacidad y la salud
- 1.3 Autonomía personal
- 1.4 Autonomía funcional y el paradigma de los apoyos

2 Habilidades motrices y perfil deportivo en las actividades

2.1 Identificación de las necesidades y expectativas

2.2 Efectos de la actividad física sobre la salud

2.3 Teoría del entrenamiento deportivo

2.4 Perfil deportivo y competencia motriz del usuario

2.5 Pruebas de medición de capacidades perceptivo-motrices

2.6 Desarrollo de la capacidad motriz y deportiva

2.7 Contraindicaciones para la práctica deportiva

3 Gestión de recursos e instalaciones en competiciones recreativas

3.1 Gestión de instalaciones, espacios abiertos y cerrados

3.2 El transporte de materiales y usuarios con discapacidad intelectual

3.3 Disponibilidad de los recursos, espacios e instalaciones

3.4 Normativa sobre prevención de riesgos

4 Concreción y organización de actividades, juegos y deportes

4.1 Interpretación del programa y de las directrices

4.2 Análisis diagnóstico y su interpretación

4.3 Metodología para la planificación y organización de actividades

4.4 Selección de actividades, juegos y deportes con y sin adaptaciones

4.5 Actividades, juegos y deportes con y sin adaptaciones

4.6 Cuestionario: Cuestionario final

Dirigir y dinamizar eventos, actividades y juegos de animación físicodeportiva y recreativa para

personas con discapacidad intelectual

1 Interacción, servicio y comunicación en el ámbito de la discapacidad intelectual

- 1.1 Dificultades comunicativas más habituales
- 1.2 Pautas para conocer y valorar las necesidades comunicativas
- 1.3 Técnicas de comunicación
- 1.4 Claves para un trato entre iguales

2 Dirección y dinamización de actividades físico-deportivas

- 2.1 Dirección de las actividades
- 2.2 Técnicas de observación, análisis y valoración de la dirección
- 2.3 Normas de seguridad e higiene

3 Organización y desarrollo de competiciones recreativas

- 3.1 Potenciación de la autodeterminación, autonomía e inclusión social
- 3.2 Tipos de competiciones y eventos
- 3.3 Organizaciones deportivas de ámbito local, estatal e internacional
- 3.4 Organización y promoción de eventos y competiciones recreativas
- 3.5 Clasificación funcional para el deporte de competición recreativa
- 3.6 Protocolo de actuación para el control de la contingencia

4 Evaluación de procesos y resultados

- 4.1 Técnicas e instrumentos para la evaluación
- 4.2 Aplicación de instrumentos específicos de evaluación

4.3 Elaboración de informes de evaluación

4.4 Cuestionarios de entrevista para la valoración inicial

4.5 Análisis de datos obtenidos

4.6 Normativa vigente de protección de datos

4.7 Cuestionario: Cuestionario final

4.8 Cuestionario: Cuestionario final