

Conceptos y fundamentos de diseño 3D

Conceptos y fundamentos de diseño 3D

Duración: 80 horas

Precio: 420 euros.

Modalidad: A distancia

Metodología:

El Curso será desarrollado con una metodología a Distancia/on line. El sistema de enseñanza a distancia está organizado de tal forma que el alumno pueda compatibilizar el estudio con sus ocupaciones laborales o profesionales, también se realiza en esta modalidad para permitir el acceso al curso a aquellos alumnos que viven en zonas rurales lejos de los lugares habituales donde suelen realizarse los cursos y que tienen interés en continuar formándose. En este sistema de enseñanza el alumno tiene que seguir un aprendizaje sistemático y un ritmo de estudio, adaptado a sus circunstancias personales de tiempo

El alumno dispondrá de un extenso material sobre los aspectos teóricos del Curso que deberá estudiar para la realización de pruebas objetivas tipo test. Para el aprobado se exigirá un mínimo de 75% del total de las respuestas acertadas.

El Alumno tendrá siempre que quiera a su disposición la atención de los profesionales tutores del curso. Así como consultas telefónicas y a través de la plataforma de teleformación si el curso es on line. Entre el material entregado en este curso se adjunta un documento llamado Guía del Alumno dónde aparece un horario de tutorías telefónicas y una dirección de e-mail dónde podrá enviar sus consultas, dudas y ejercicios El alumno cuenta con un período máximo de tiempo para la finalización del curso, que dependerá del tipo de curso elegido y de las horas del mismo.

© icaformación2026

Profesorado:

Nuestro Centro fundado en 1996 dispone de 1000 m2 dedicados a formación y de 7 campus virtuales.

Tenemos una extensa plantilla de profesores especializados en las diferentes áreas formativas con amplia experiencia docentes: Médicos, Diplomados/as en enfermería, Licenciados/as en psicología, Licencidos/as en odontología, Licenciados/as en Veterinaria, Especialistas en Administración de empresas, Economistas, Ingenieros en informática, Educadodores/as sociales etc…

El alumno podrá contactar con los profesores y formular todo tipo de dudas y consultas de las siguientes formas:

-Por el aula virtual, si su curso es on line
-Por e-mail
-Por teléfono

Medios y materiales docentes

-Temario desarrollado.

-Pruebas objetivas de autoevaluación y evaluación.

-Consultas y Tutorías personalizadas a través de teléfono, correo, fax, Internet y de la Plataforma propia de Teleformación de la que dispone el Centro.



© icaformación2026

Titulación:

Una vez finalizado el curso, el alumno recibirá por correo o mensajería la titulación que acredita el haber superado con éxito todas las pruebas de conocimientos propuestas en el mismo.

Programa del curso:

Objetivos:

Conocer los conceptos de Diseño en 3D, dominar las bases, el modelado, aprender los conceptos de animación, etc. ¿A quién va dirigido?: A personas sin conocimientos en Diseño 3D ¿Para qué capacita este título?: Para conocer los fundamentos básicos del Diseño en 3D. Otras caracteristicas: - Manual explicativo sobre los conceptos básicos de Diseño en 3D.
- Presenta un capítulo final “Demuestra lo que vales” para que el alumno realice un ejercicio práctico de principio a fin, guiando paso a paso en la realización de este ejercicio.

CONTENIDO FORMATIVO

Objetivos:

Conocer los conceptos de Diseño en 3D, dominar las bases, el modelado, aprender los conceptos de animación, etc Contenidos:

Conceptos generales: ¿Qué son y de donde surgen las 3D ¿Qué son las 3d? Usos y aplicaciones profesionales. Programas de animación 3D principales. Diferencias. **Fundamentos de las 3D: Domina todas sus bases** Interfaces de navegación y su uso. Fundamentos del modelado 3D. Ejercicio fin de capítulo. La espada. **Animación: levántate y anda** Conceptos básicos de animación. Animación avanzada (organizar en capas). Ejercicio fin de capítulo: la escalera **Conceptos finales: hagamos la imaginación realidad** Materiales y texturas.

© icaformación2026

Iluminación y render. conceptos y fundamentos de diseno en 3D. Nociones técnicas y de compatibilidad. Infoarquitectura, nociones básicas. Ejercicio de fin de capítulo. El bodegón. **Ejercicio final: demuestra lo que vales** Ejercicio de principio a fin. Tabla de teclas rápidas para todas las aplicaciones 3D profesionales del Mercado. Softimage xsi. Maya. 3D studio max. Blender.

© icaformación2026